

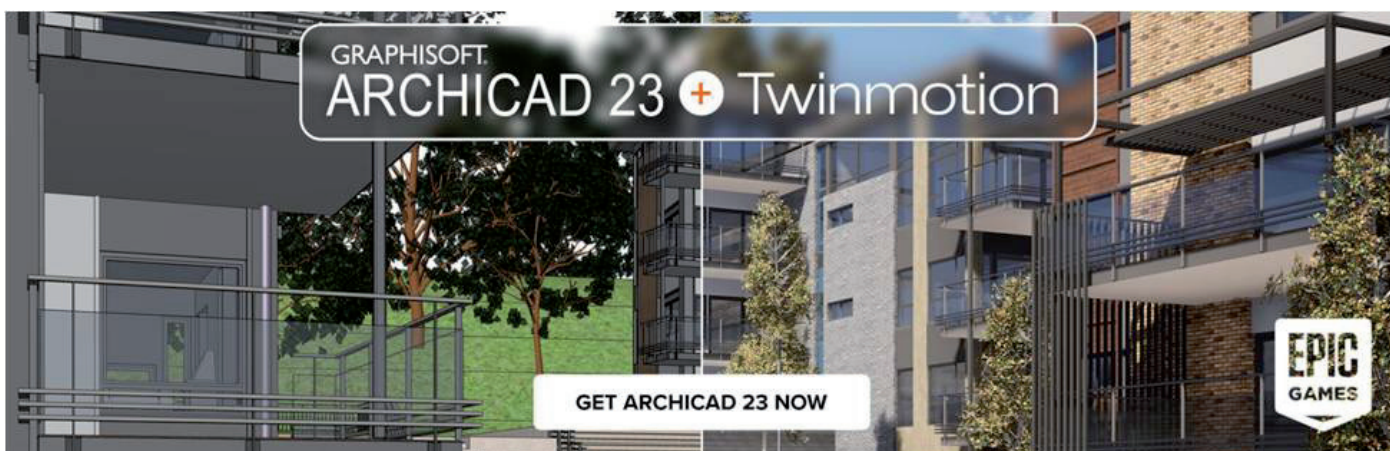


➤ ARCHICAD 23 + TWINMOTION: ВИЗУАЛИЗАЦИЯ В РЕЖИМЕ РЕАЛЬНОГО ВРЕМЕНИ

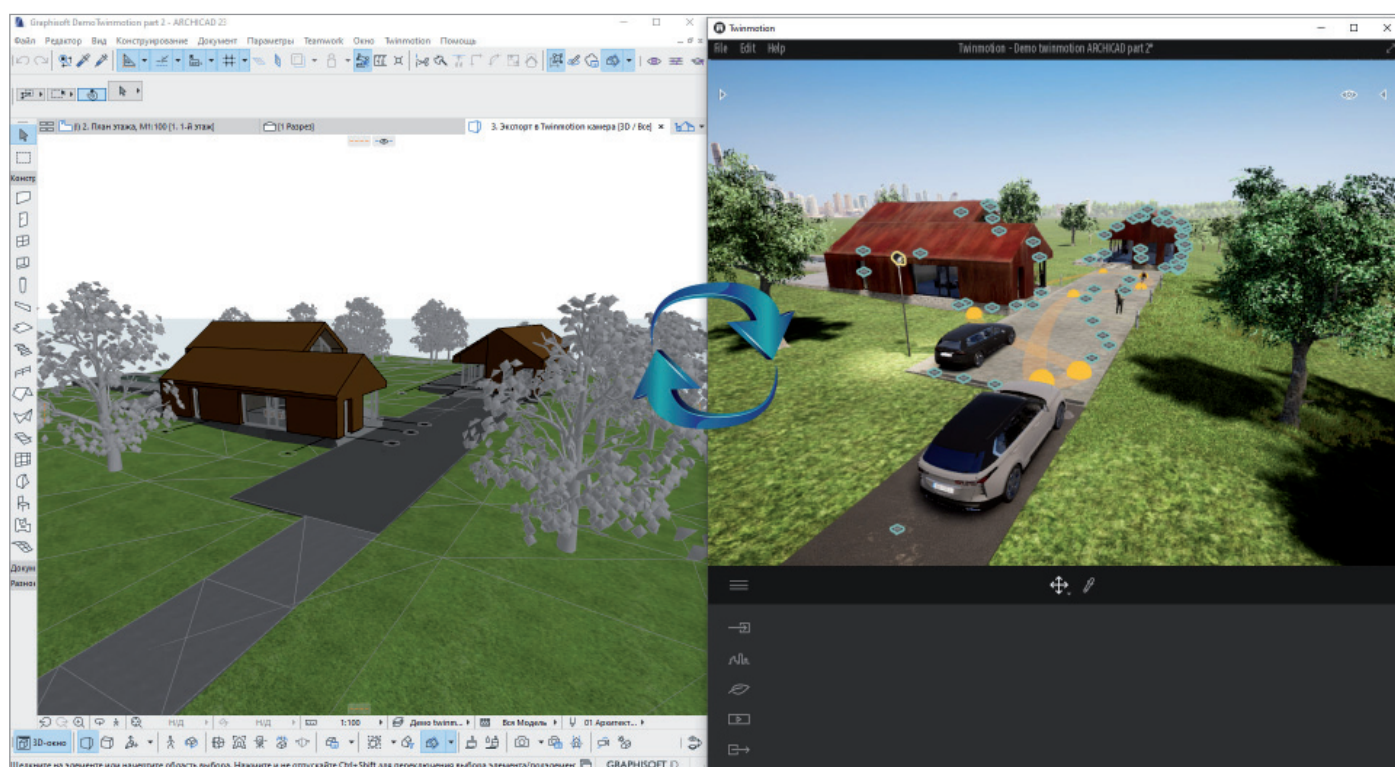
5 июня 2019 года компания GRAPHISOFT®, создатель ведущего приложения для архитектурного проектирования Archicad, и Epic Games, разработчик игрового движка Unreal Engine, объявили о начале сотрудничества, целью которого является предо-

ставление пользователям Archicad 23 бесплатного доступа к новым функциям инструмента Twinmotion, недавно приобретенного компанией Epic Games. Я решила рассказать о возможностях, которые появились у пользователей Archicad с приходом Twinmotion.

Оставив на время в стороне основные новшества 23-й версии Archicad, которая вышла летом 2019 года, сосредоточим внимание на приятном бонусе, который получают пользователи этой версии. Все владельцы лицензий Archicad 23, продлившие контракт или



Презентация продукта



Синхронизация проекта из Archicad с Twinmotion при помощи плагина Twinmotion Direct Link

только заключившие его, смогут получить соответствующее количество полнофункциональных лицензий расширенной версии Twinmotion Eric Games. Тесное сотрудничество двух разработчиков гарантирует полноценное взаимодействие Archicad и решений Eric Games. Предложение вступило в силу с момента первого выпуска обновленного программного обеспечения Twinmotion (16 марта 2020 года) и будет действовать до завершения поставок Archicad 23.

Еще до выпуска Twinmotion 2020 все желающие могли бесплатно ознакомиться с функциями этого инструмента, посетив сайт unrealengine.com/twinmotion.

Что же такое Twinmotion и зачем он нужен пользователям Archicad?

Twinmotion – это программный пакет, основанный на движке Unreal Engine 4 и предназначенный для рендеринга в режиме реального времени.

Сегодня все более популярным становится подход, основанный на динамической связи программ моделирования/проектирования и визуализации. Именно такая связь реализована между программами Twinmotion и Archicad, что позволяет в несколько раз ускорить выполнение работ.

Раньше, работая с моделью Archicad, мы экспортировали информацию в форма-

ты программ рендеринга. Далее выполнялась визуализация проекта, но если в модели Archicad что-то менялось, весь процесс приходилось начинать заново: снова экспорт, наложение текстур, выставление объектов и так далее. Естественно, все это требовало времени.

Ситуацию изменили Twinmotion и плагин Direct Link для Archicad. Когда в модели Archicad, скажем, появились другие покрытия или выбрана иная форма элементов, эти изменения мгновенно синхронизируются в Twinmotion. Следовательно, больше нет необходимости по несколько раз настраивать сцену – достаточно сделать это однократно. Кроме того, высокодетализированные рендеры можно получать на любом этапе проекта, а не только на финальном.

Вот в чем принципиальное отличие иммерсивной визуализации Twinmotion от обычного подхода.

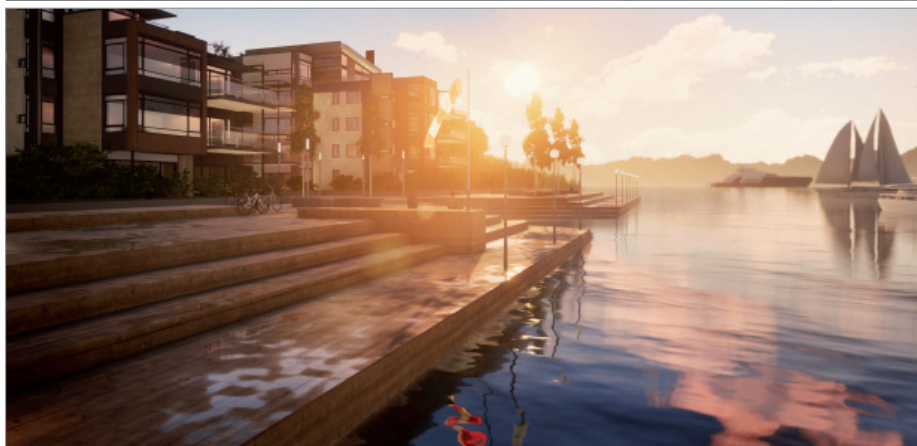
Каковы возможности Twinmotion?

Twinmotion обладает интуитивно понятным интерфейсом, что делает его чрезвычайно простым в изучении и использовании. В программу включена достаточно обширная библиотека статичных объектов, материалов, а также элементов, позволяющих вдохнуть жизнь в созданную сцену (источники освещения, люди, транспорт, растения, звуки). Элементы библиотеки легко добавляются

в сцену простым перетаскиванием.

Пользователю предоставлена возможность менять покрытие элементов сцены, варьировать сезон и погоду, устанавливать нужное время суток, формировать ландшафт, добавлять анимацию персонажам, животным и растениям, распределять по сцене искусственное освещение и звуки окружающей среды. Одной из интересных возможностей программы является настройка локации проекта. Настроив север проекта и загрузив контекст из OpenStreetMap, пользователь сможет максимально реалистично вписать свой проект в существующую инфраструктуру/застройку. Из одной сцены Twinmotion можно настроить несколько камер с различными видами – как экстерьер проекта, так и различные варианты интерьера. Полученным результатом могут быть статичные изображения, видео и панорамы 360°.

Пользователя Twinmotion удивит скорость получения высококачественных изображений, панорам и видео: речь идет о считанных секундах. В то же время программа позволяет выбрать камеры, рендеры которых необходимо получить на данный момент. Одновременно можно активировать публикацию нескольких изображений, видео и панорам, что очень удобно и экономит время пользователя.



Что нового в Twinmotion 2020?

Разработчики игрового движка Unreal Engine 4, на основе которого был создан Twinmotion, действительно постарались при подготовке новой версии. Новые мощные функции не только обогатили интерактивные возможности Twinmotion 2020, но и повысили общую производительность.

Чтобы подробнее узнать о возможностях решения Twinmotion для пользователей Archicad 23, посмотрите видеозапись мировой премьеры Archicad 23:

www.graphisoft.com/archicad.

Скачать Twinmotion:



Скачать Archicad 23:



Виталина Балашенко,
 технический специалист
 по направлению GRAPHISOFT
 АО "Нанософт"
 Тел.: (495) 645-8626
 E-mail: vitalina@nanocad.ru

Рендеринг проекта в Twinmotion 2019.
 Комплекс зданий Nordre Jarlsberg Brygge, Норвегия |
 RIFT Architects | www.rift.no