



## ➤ ГЕТЕБОРГ: 3D-МОДЕЛЬ ГОРОДА ДЛЯ ОБЩЕСТВЕННОГО ОБСУЖДЕНИЯ

### Проект

Гетеборг — второй по величине город Швеции, население которого (вместе с пригородами) составляет около 1 миллиона жителей. Город быстро развивается, и к 2035 году прогнозируется увеличение его населения на 150 000 человек, что потребует строительства 80 000 новых домов и офисов. Доступ горожан к актуальной информации уже на ранних этапах планирования является важнейшим условием, позволяющим избежать недопонимания и претензий, которые могут привести к задержкам реализации проекта. Кроме того, необходимо обеспечить приток инвестиций в регион.

### Решение

Администрация Гетеборга быстро осознала важность использования цифрово-





го двойника для привлечения жителей к процессу планирования. С помощью ПО ContextCapture была создана полная 3D-модель территории города для визуализации городского планирования. В качестве платформы для моделирования и обсуждения применяется ПО OpenCities Planner, позволяющее отправлять трехмерные визуализации проектов жителям Гетеборга и другим заинтересованным сторонам. Кроме того, это программное обеспечение используется и для презентации концепции "Гетеборг 2035" потенциальным инвесторам.

### Результат

Гетеборг занял второе место в мировом рейтинге "умных" городов, составленном Future Today Institute в 2019 году. Одним из критериев для получения этого звания является устойчивое развитие, долгосрочное городское планирование и обеспечение общего доступа к государственным данным. Активное присутствие в интернете привлекает молодых людей, чье мнение также учитывается. Возраст людей, отправляющих предложения и принимающих участие в дискуссиях, составляет от 18 до 78 лет, что свидетельствует об охвате гораздо более широкой аудитории по сравнению с традиционными методами. Некоторые проекты, такие как "Västlänken", проект тоннеля

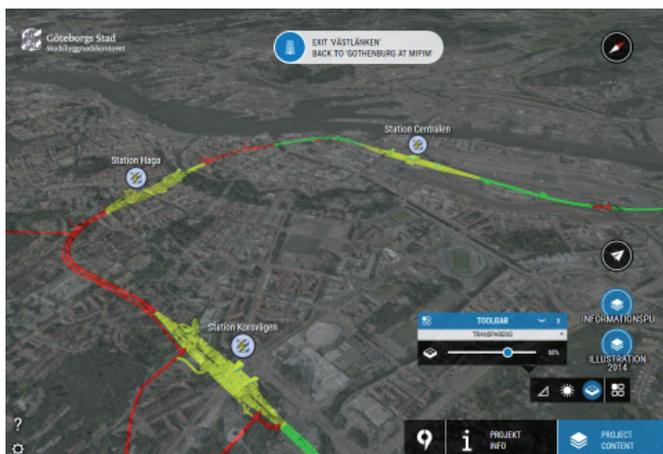
в центре Гетеборга, привлекают к онлайн-дискуссиям тысячи посетителей. Чтобы еще активнее стимулировать разработку приложений для "умного" города и обеспечить полную прозрачность данных, администрация Гетеборга решила сделать модель ContextCapture открытой.

### Программное обеспечение

Для создания цифрового двойника использовалось ПО ContextCapture, которое позволило сгенерировать точную цифровую 3D-модель реальности. Затем с помощью OpenCities Planner был обеспечен доступ к проектам городского планирования в 3D посредством потоковой трансляции в интернете как на стационарные, так и на мобильные устройства. Отметим, что в автономном режиме это программное обеспечение применялось также для презентаций и выставок.

**ПО, используемое в проекте:**  
OpenCities Planner, ContextCapture.

*По материалам  
компании Bentley Systems*



Наш портал MinStad и ПО Bentley OpenCities Planner помогают улучшить взаимодействие с гражданами и привлечь их к активному участию в развитии Гетеборга»

*Эрик Йенссон,  
специалист по геоанализу,  
отдел городского  
планирования Гетеборга*

### Результат/Факты

- Этот проект позволил значительно повысить вовлеченность граждан в процесс городского развития.
- Наблюдается рост интереса к проектам со стороны общества и средств массовой информации.