



Создание кнопки для LISP-приложения в nanoCAD

NANOCAD
УМНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ

```
(Command "РасчлениТЬ" "_L" "")
(command "_STYLE" "Txtrus" "Txt" "5.0" "0.7" "15" "H" "H" "H")
(Command "_Text" " _STYLE" "Txtrus 5 0.7 '(0 0) '0.0" "")
(or (= Nesk "25")
    (= Nesk "8")
    (= Nesk "29")
    (= Nesk "28"))
(INsert " Nesk '(-25 0 0) 1.0 1.0 0.0)
```

Запуск LISP

СОЗДАНИЕ КНОПКИ LISP-ПРИЛОЖЕНИЯ в nanoCAD

Выход восьмой версии платформы nanoCAD Plus стал, на мой взгляд, самым крупным и масштабным обновлением за всю историю ее существования. Появилось множество новых возможностей, были доработаны и переосмыслены уже реализованные функции, учтены пожелания и замечания активных пользователей. Одно из важных изменений восьмой версии — переработанные настройки пользовательского интерфейса (НПИ). О них и пойдет речь в этой статье, — а именно о том, как создать в nanoCAD кнопку и привязать к ней LISP-приложение. Создавать нашу кнопку мы будем в nanoCAD Plus 8.1, но метод работает и в других приложениях на базе восьмой версии.

Все LISP-файлы я рекомендую хранить в отдельном каталоге (в рассматриваемом примере они располагаются по пути *D:/Lisp/*). Для начала нужно убедиться, что команда зарегистрирована внутри LISP-файла. Откроем LISP с помощью любого текстового редактора (рис. 1). В нашем файле функции присвоено имя *C:summline*. Проверить работоспособность команды можно, загрузив LISP-файл в nanoCAD (*Сервис → Приложение → Загрузка приложения*). При вводе команды *summline* в командную строку будет исполняться LISP-функция. Именно это имя команды мы и будем использовать при создании кнопки.

Прежде всего научим nanoCAD автоматически загружать наш LISP

при каждом запуске программы. Для этого мы переходим в меню *Сервис → Приложение → Загрузка приложения...* В окне *Загрузка/Выгрузка приложений* нажимаем кнопку *Приложение*, а в окне *Автозагрузка* — кнопку *Добавить* и указываем наш файл *D:\Lisp\summline.lsp* (рис. 2).

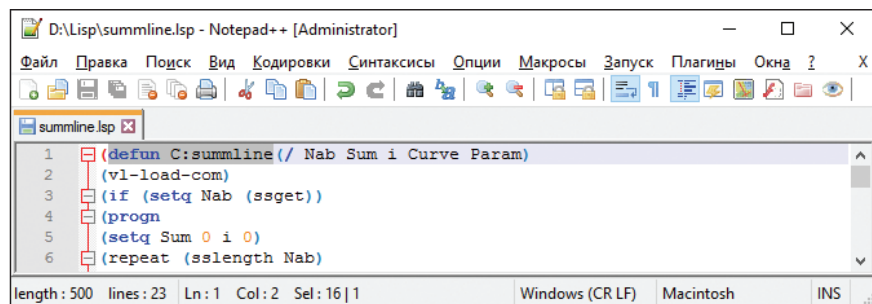


Рис. 1. Регистрация команды в LISP

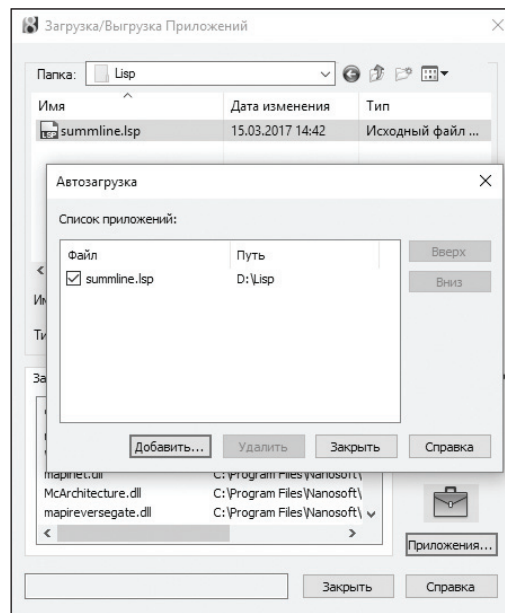


Рис. 2. Автозагрузка LISP-приложения

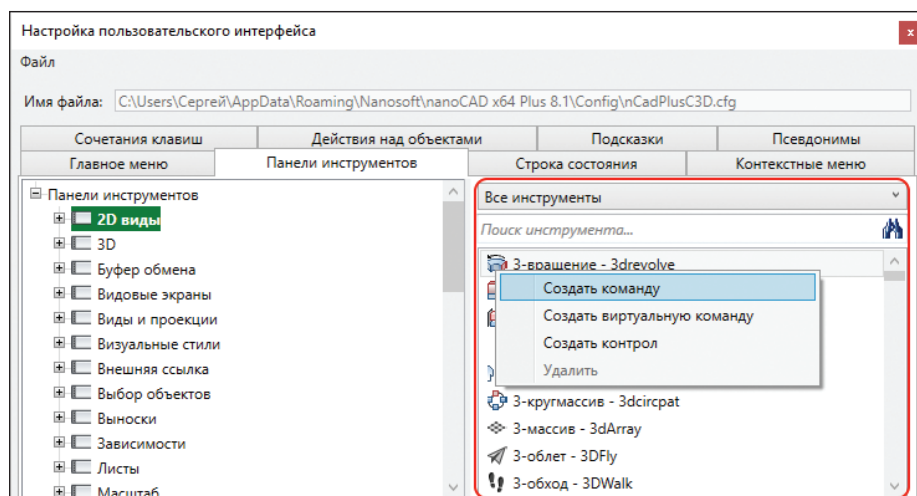


Рис. 3. Настройки пользовательского интерфейса (НПИ)

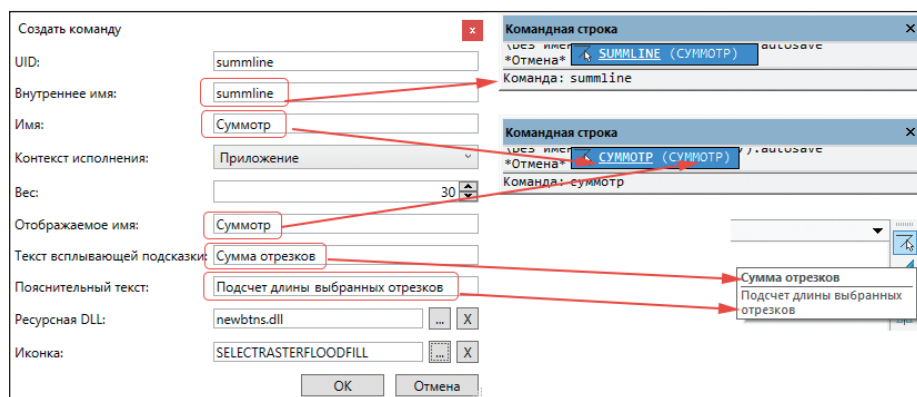


Рис. 4. Создание кнопки для LISP-приложения

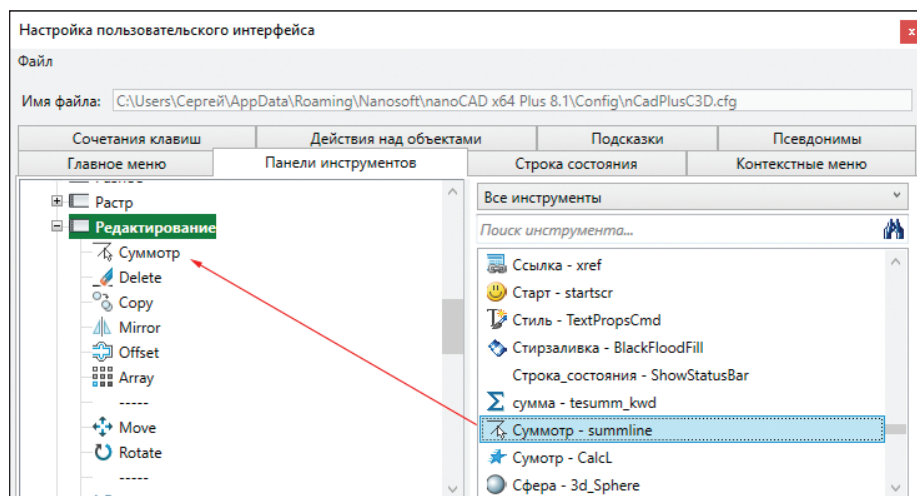


Рис. 5. Добавление кнопки на панель инструментов

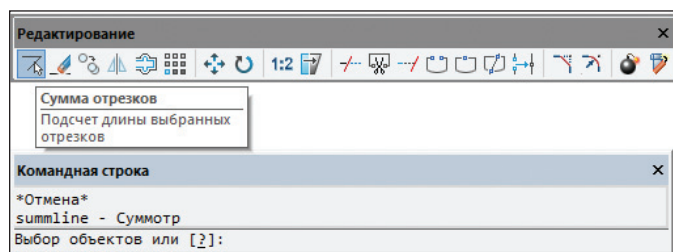


Рис. 6. Панель Редактирование

Отлично, мы добавили наше приложение в автозагрузку! Приступаем к созданию кнопки на панели инструментов. Перейдем в меню *Сервис* → *Интерфейс* → *Настройка пользовательского интерфейса* → вкладка *Панели инструментов*. В правой части открывшегося окна располагается список команд nanoCAD. Из контекстного меню выбираем опцию *Создать команду* (рис. 3).

В появившемся окне регистрируем новую команду. Внутреннее имя команды должно совпадать с именем команды из LISP. В пункте *Имя* укажем имя команды на кириллице: *Суммотр*. Также заполняем поля *Отображаемое имя*, *Текст всплывающей подсказки* и *Пояснительный текст*.

В качестве ресурсной DLL указываем *newbtms.dll* из папки продукта (в ней хранятся иконки интерфейса). На рис. 4 показано, как наша команда и кнопка к ней будут выглядеть в командной строке и на панели инструментов.

После заполнения полей нажимаем *ОК*. Наша команда появилась в общем списке команд nanoCAD. Лево́й кнопкой мыши перетаскиваем команду в лево́ую часть окна НПИ и помещаем в нужную панель инструментов (рис. 5). В нашем примере это инструментальная панель *Редактирование*.

Нажимаем кнопку *ОК* и перезапускаем nanoCAD. После перезапуска наша новая кнопка появится на панели инструментов (рис. 6).

Таким способом можно добавлять в nanoCAD новые команды. Вы можете хранить команды как в одном LISP-файле, так и в нескольких — главное, не забывать добавлять их в автозагрузку.

Удачного проектирования!

Сергей Спи́рин
ЗАО "Нанософт"
Тел.: (495) 645-8626
E-mail: spirin@nanocad.ru