

# КАК ИМПОРТИРОВАТЬ/ЭКСПОРТИРОВАТЬ 3D-МОДЕЛИ В ARCHICAD



Программы 3D-моделирования используют различные способы создания объектов и форматы файлов. Когда появляется необходимость преобразовать один формат в другой, обычно возможны два варианта – использовать DWG/DXF или 3DS.

Подробнее экспорт проекта ArchiCAD в 3DStudio Max File (\*.3ds) представлен на англоязычном ресурсе [archicadwiki.com](http://archicadwiki.com).

Экспортировать модель из ArchiCAD в AutoCAD можно и в формате DWG/DXF. Для этого продлеваем те же самые действия, но в AutoCAD открываем такой файл как обычный чертеж.

## Использование DWG/DXF

Содержание такого файла будет зависеть от системы преобразования в DWG/DXF, реализованной в самой программе 3D-моделирования. Например, 3D-поверхность, существующая в оригинальном файле, может быть отображена в DWG™ как блок, 3D-примитив или область. В современных программах вы, как правило, можете сами выбирать эти настройки.

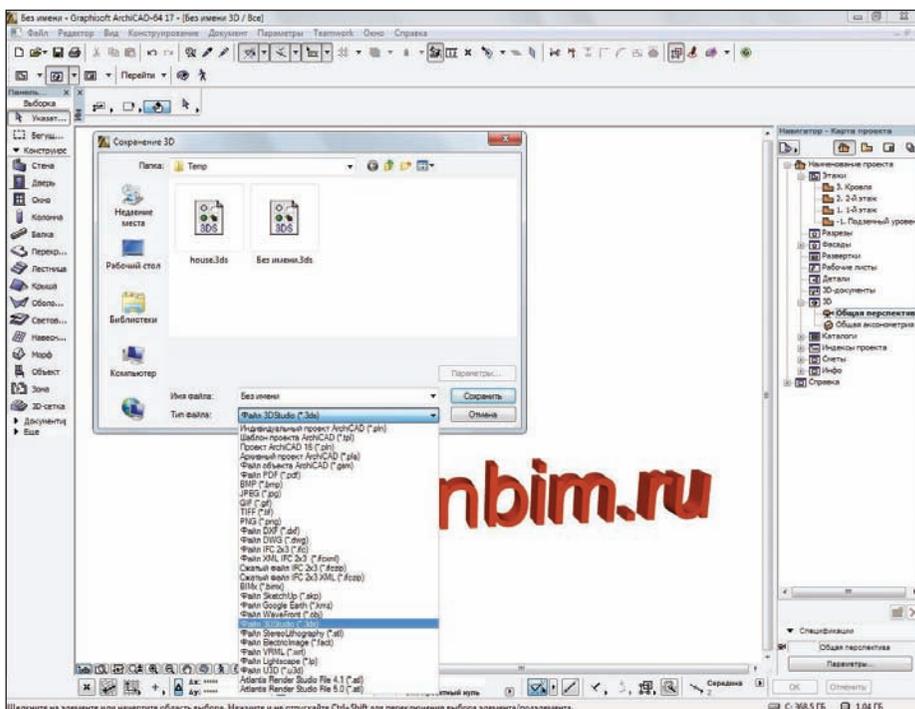
## Использование 3DS

3DS – другой часто используемый формат передачи 3D-данных. У ArchiCAD есть дополнение, поддерживающее этот формат.

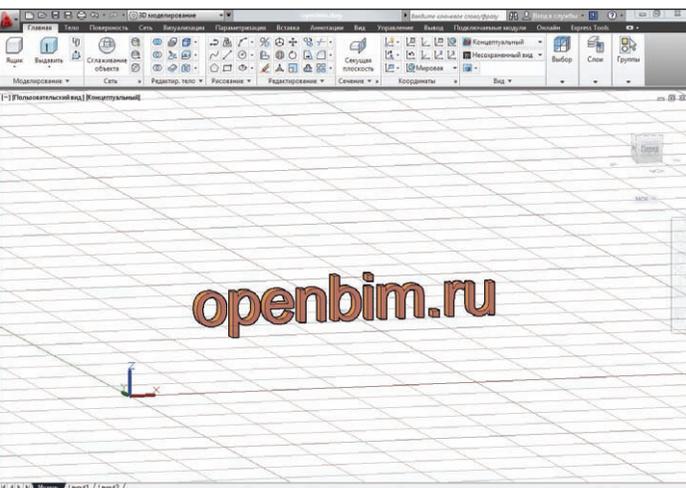
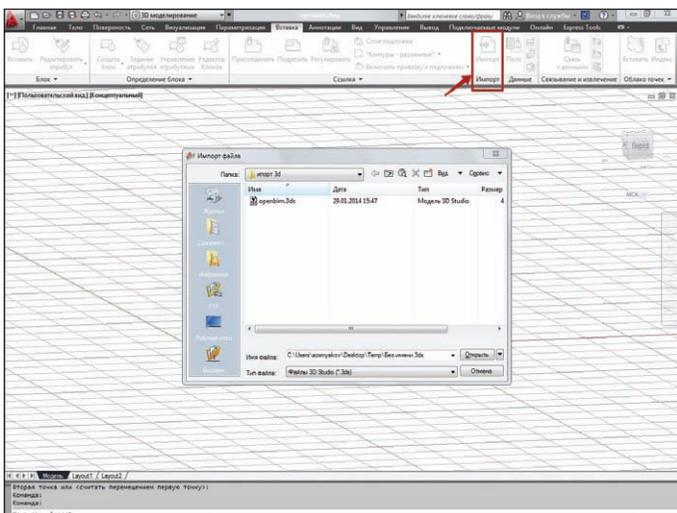
## Из ArchiCAD в AutoCAD

Для начала попробуем 3DS. Из окна 3D-вида сохраняем проект в 3DS-формат: указываем *Файл – Сохранить как...*, а в типе файла выбираем *Файл 3DStudio*.

Теперь 3D-модель можно будет открыть в AutoCAD с помощью команды *Импорт* на вкладке *Вставить*.



Сохранение 3D-модели в формате 3DS

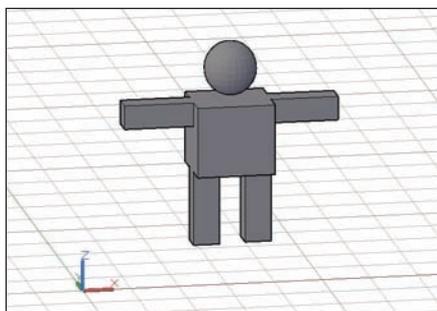


Импортированная модель в AutoCAD

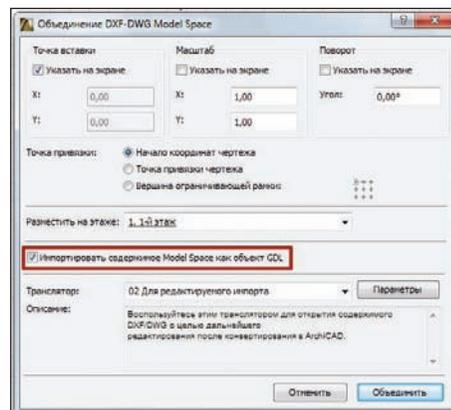
Импорт модели в AutoCAD

### Из AutoCAD в ArchiCAD

ArchiCAD может открывать DWG-файлы с 3D-моделями, а для дальнейшей работы над передаваемыми объектами потребуется преобразовать их в морф (инструмент доступен начиная с 16-й версии ArchiCAD). При этом можно будет свободно редактировать грани, ребра и вершины. Итак, попробуем перенести наш объект из AutoCAD в ArchiCAD. Сохраняем 3D-модель в AutoCAD как обычный DWG-файл.



Модель в AutoCAD, подготовленная для импорта



Настройки объединения DWG в ArchiCAD

### Первый вариант: присоединяем DWG

В ArchiCAD заходим **Файл – Специальные операции – Объединить** и выбираем наш файл. В появившемся диалоговом окне щелкаем **Объединить содержимое Model Space с текущим видом**, а затем ставим галочку **Импортировать содержимое Model Space как объект GDL**.

### Второй вариант: открываем как объект GDL

Выбираем **Файл – Библиотеки и объекты – Открыть объект**. Находим DWG-файл и открываем его. При щелчке по кнопке **Настройки** можно проверить настройки транслятора DXF-DWG, которые будут использованы при импорте. Сохраняем импортированный объект во вложенную библиотеку или пользовательскую папку – теперь он будет доступен в библиотеке и его можно поместить в чертеж как любой библиотечный элемент.

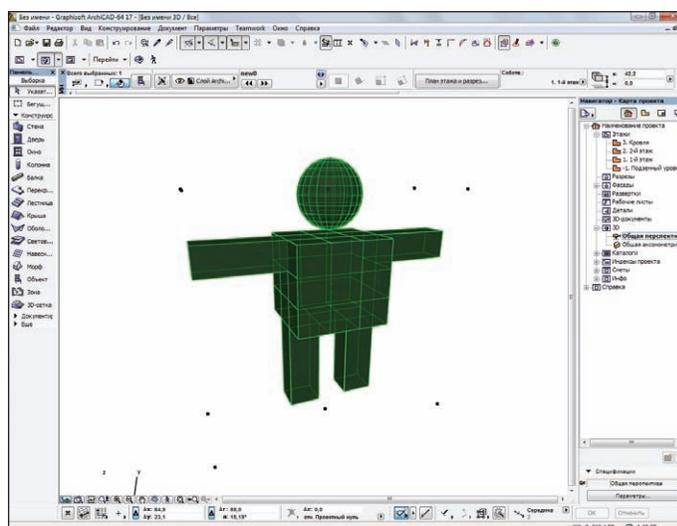
**Совет.** В параметрах трансляции DWG вы можете выбрать опцию **Конвертация 3D-тел и областей в объекты GDL**.

### 3D-элементы в ArchiCAD

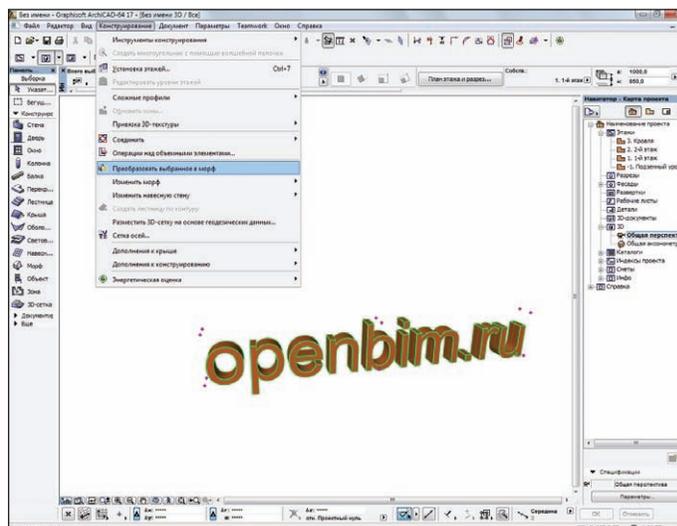
В ArchiCAD можно свободно редактировать практически любой 3D-элемент – требуется только преобразовать этот элемент в морф. Для нужного объекта выбираем в меню **Конструирование – Преобразовать выбранное в морф**.

Как видно на рисунке, объект, который был библиотечным элементом, превращается в свободно редактируемый морф.

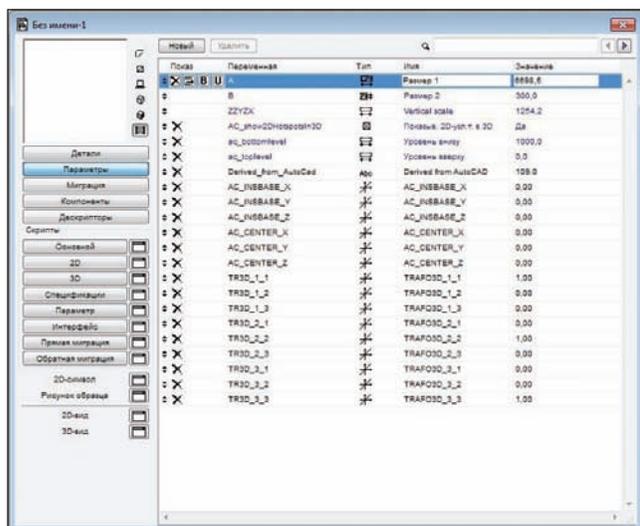
**Александр Осмяков**  
**ЗАО "Нанософт"**  
 E-mail: [aosmyakov@nanocad.ru](mailto:aosmyakov@nanocad.ru)  
 По материалам сайта [aecbytes.com](http://aecbytes.com)



Настройки объединения DWG в ArchiCAD



Преобразование библиотечного объекта в морф



Параметры GDL-объекта в ArchiCAD



Объект "Морф" может свободно редактироваться