

# "Полигон для творчества 2010" представляет победителей!



**К**омпания Consistent Software Distribution (CSD), value added дистрибьютор на рынке САПР, ГИС, визуализации и анимации, совместно с компанией Autodesk объявили о завершении конкурса "Полигон для творчества 2010". Очередной сезон "Полигона для творчества" подтвердил, что интерес к современным технологиям растет и опережает его только повышение уровня работ участников.

На главной сцене CG Event 2010 состоялось чествование авторов тех работ, которые заставили блеснуть глаза судей Полигона. Жюри конкурса, признанные эксперты в своих отраслях, под председательством Сергея Цыпцына, идеолога и создателя CG Event, лично вручили победителям ценные призы и весомые символы "Полигона для творчества 2010" — Голово-

В церемонии награждения также приняли участие Анастасия Морозова — директор по маркетингу представительства Autodesk СНГ, Анастасия Митрофанова — представитель УК "Специалист" и Дарья Еремина — менеджер по рекламе и PR школы компьютерной графики RealTime School.

Партнеры конкурса были традиционно щедры на призы: ПО Autodesk, ПО Chaos Group (V-Ray), профессиональные планшеты WACOM, графические карты NVIDIA QUADRO, учебный курс от RealTime School, стажировка в "Архитектурной мастерской Асадова" и в студии компьютерной графики A-VFX, публикация работ призеров в календаре CSD на 2011 год, полугодовая подписка на журналы CINEFEX и "САПР и графика", годовая подписка на журналы "Техника и технология кино" и "625", а также сертификаты на обучение в УЦ "Специалист" для трех призеров в номинации "Анимация и спецэффекты".

Конкурс "Полигон для творчества", который CSD проводит вот уже в третий раз, с каждым годом набирает обороты, становится все ярче и обрывает новыми возможностями. В этом году для тех, кто не смог присутствовать на мероприятии лично, на сайте [www.3dpolygon.ru](http://www.3dpolygon.ru) была организована прямая видеотрансляция церемонии награждения призеров конкурса "Полигон для творчества 2010".

В июне 2011 года 3D-полигон вновь возродится Фениксом из пепла — в виде обновленной, еще более совершенной площадки, достойной лучших работ.



*По материалам компании  
Consistent Software Distribution*

## Призеры конкурса

### Номинация "Архитектура и дизайн"



I место.  
Антон Лебедев (Саратов)  
"Бар на волнах"



II место.  
Владимир Миронов (Санкт-Петербург)  
"Роза"



III место.  
Антон Черенко (Киев)  
"GH house"



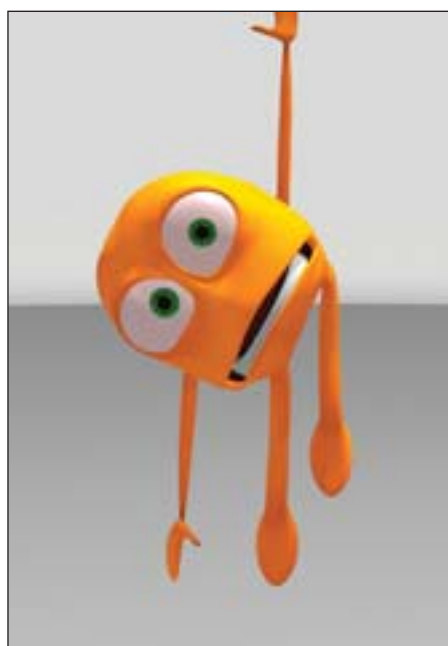
## Номинация "Самая концептуальная идея"



Юлия Данилова (Нижний Новгород). "Международный центр"



## Номинация "Анимация и спецэффекты"



I место.  
Александр Нарижнев (Днепропетровск)  
"Chudik"

Он же стал победителем в бонусной номинации  
"Выбор зрительской симпатии"



II место. Сергей Буравцов (Тула). "TV\_hostage"





III место.  
Алексей Огородников (Санкт-Петербург)  
"Trial by heaven"



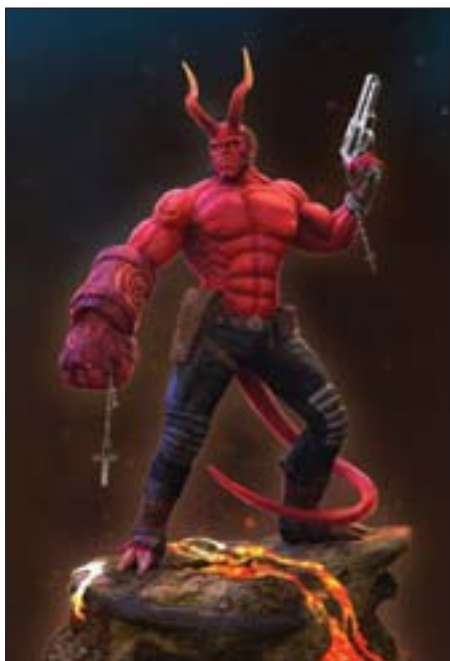
### Номинация "Best story"



Александр Плечко (Биробиджан)  
"Холодильник"

Александр не смог присутствовать на церемонии лично, но внимательно следил за представлением в сети: "Посмотрел трансляцию вручения призов. Мне очень приятно было видеть, что мой ролик отмечен и показан на церемонии. Можно сказать, что этим вы меня спасли. Бывало, что я иногда терял желание заниматься 3D-графикой. А сейчас вы мне вернули силы и стремление делать 3D еще больше и лучше. Можно сказать, что вы мне дали "учительский" подзатыльник со словами УЧИ!!! 😊, который вернул мне силы. Спасибо организаторам конкурса и всем, всем, всем".

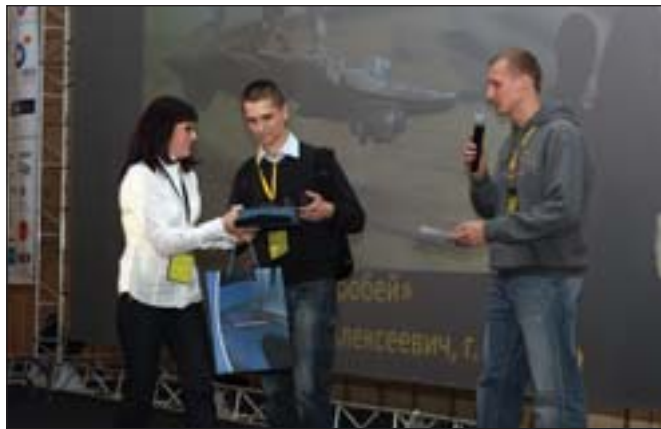
### Номинация "Игровая индустрия"



I место.  
Вячеслав Гедич (Омск)  
"HellBoy"



II место.  
Максим Тарасов (Иркутск)  
"Воробей"



От имени Максима поздравления и приз  
из рук жюри принял его друг Сергей Королев



III место.  
Андрей Чулошников (Белгород)  
"Dragon"



### Номинация "Free-art"

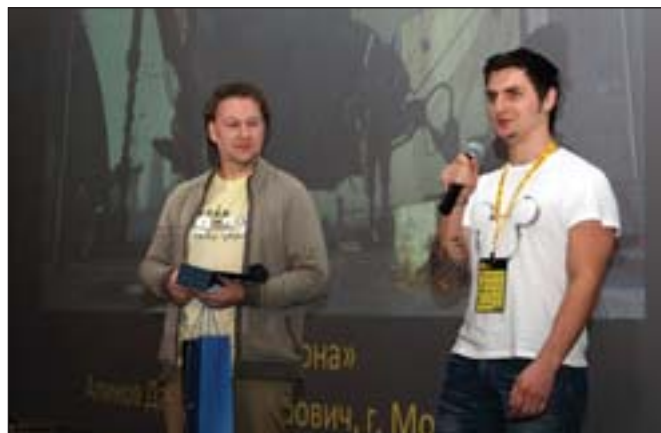


I место.  
Денис Преснецов (Тюмень)  
"Первенец..."





II место.  
Даниил Аликов (Москва)  
"Запретная Зона"



III место.  
Дмитрий Филиппов (Липецк)  
"Холодным утром"



### Номинация "Лучшая стилизация"



Геннадий Рогинский (Москва)  
"В ожидании вылета"

