



# Возможность ТВОРЧЕСТВА

**К**онкурс Autodesk "Испытай возможности!" становится традиционным: анонсировано проведение уже третьего такого состязания. А 19 ноября в читальном зале библиотеки Московского государственного строительного университета были подведены итоги и награждены победители завершившегося конкурса "Испытай возможности!" 2008.

Коротко напомним его условия. К участию приглашаются студенты учебных заведений стран СНГ, работы должны быть выполнены с использованием программных средств Autodesk. Победители определяются в четырех номинациях: машиностроение, архитектура и строительство, проектирование объектов инфраструктуры и геоинформационные системы. Критерии оценки: эстетика, техника исполнения, ширина использования возможностей ПО Autodesk.

Определение лучших организаторы постарались сделать максимально демократичным. Конечно, было жюри, составленное из высоких профессионалов, но был и сайт, на котором по мере поступления появлялись все конкурсные работы. Любой посетитель этого ресурса мог проголосовать за понравившийся ему проект, ежемесячно подводились итоги,

и каждый участник, победивший на промежуточном финише, был отмечен специальным призом.

На правах представителя принимающей стороны церемонию награждения открыл начальник Управления компьютеризации и информационных технологий МГСУ Андрей Коргин, рассказавший, что с 2007 года между Autodesk и Строительным университетом действует соглашение о стратегическом партнерстве в области образования.

Александр Тасев, региональный директор Autodesk в странах СНГ, говорил о вызовах времени и о возможных ответах на них.

Итак, существуют проблемы, найти приемлемое решение которых жизненно важно для будущего всех стран вне зависимости от уровня их сегодняшнего благополучия. К трем известным уже довольно давно (нехватка жилья, стремительное старение инфраструктуры, глобальное потепление) в последние месяцы добавился еще и мировой финансовый кризис.

Ответ Autodesk — инновации, предполагающие освоение новых подходов и новых программных средств. Успех этого процесса действительно повлияет на многое. Вот лишь один пример из множества возможных: существующие сего-

дня жилые здания — это, среди прочего, потребители 65% вырабатываемой электроэнергии, источник 30% образующихся отходов. Удастся ли в обозримом будущем найти при строительстве жилья те оптимальные варианты, которые не станут истощать ресурсы и множить экологические проблемы, — в первую очередь зависит от тех, кто проектирует реконструкцию и новое строительство.

Понятно, что завтра решать куда как не простые вопросы будут и те, кто сегодня еще только постигает основы. А вот осваивать инструменты завтрашних решений можно и нужно сейчас. Для этого только в рамках программы "3D Образование" компания Autodesk предоставила вузам 22 тысячи полнофункциональных лицензий, передала десятки тысяч студенческих версий.

Для этого проводится и конкурс, основная цель которого — соединить талант разработчика с талантом молодого проектировщика. Предоставить полную свободу мысли. Испытать возможности.

В конце концов, среди разразившихся и грозящих кризисов одного-то кризиса уж нет точно. Творческого.

*Сергей Петропавлов*  
E-mail: [sergp@cadmaster.ru](mailto:sergp@cadmaster.ru)

# Победители конкурса "Испытай возможности!" 2008

## Машиностроение

### I место

**Антон Бобровников** (Московская государственная академия водного транспорта).

3D-модель дизельного двигателя, прототипом которой послужил реальный двигатель компании "ДальДизель" 6 ЧНСП 18/22. Модель выполнена в программе Autodesk Inventor.



### II место

**Евгений Грайворонский** (Харьковский национальный автомобильно-дорожный университет).

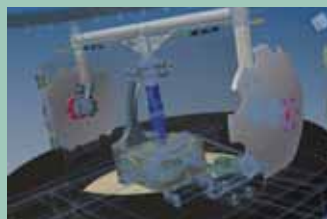
Модель оппозитного двигателя Киевского мотоциклетного завода, подготовленная в Autodesk Inventor.

Проект выполнен под руководством Александра Викторовича Черникова.



### III место

**Сергей Найденов** (Нижегородская государственная сельскохозяйственная академия). Проект установки для ускоренных испытаний упрочненных дисков дискаторов, предназначенных для безотвальной обработки почвы. Предложенное устройство имитирует полевые испытания. Предприятию не требуется использовать трактор и вхолостую гонять его по полю: достаточно включить установку и ждать результатов исследования. Проектирование выполнено в программе Autodesk Inventor Simulation 2008.



## Архитектура и строительство

### I место

**Ильдар Гиниятов** (Казанский государственный архитектурно-строительный университет).

Проект многоэтажного жилого дома с развитой городской инфраструктурой.

Использовались возможности концептуального моделирования, создание масс и импорт NURBS-поверхностей, что позволило образовать полноценный конструктивный каркас здания. Кроме того были созданы топографическая поверхность по существующей подоснове, цветные схемы планов, настраиваемые семейства и редактируемый профиль стен.

При проектировании использовались Revit Architecture 2008, AutoCAD 2008 и Autodesk 3ds Max 9.



### II место

**Людмила Лескова** (Тюменский государственный архитектурно-строительный университет).

Модель комплекса, выполняющего функции центра подгорной части города Тобольска. Комплекс представлен четырьмя зданиями: вокзал, гостиница, ресторан и яхт-клуб. Проектирование под руководством Виктора Дмитриевича Станкевского выполнено в программе Revit Architecture 2008.



### III место

**Ирина Бессонова** (Новосибирский государственный архитектурно-строительный университет (Сибстрин)).

Спроектированная в AutoCAD модель органического театра. Сооружение задумано как пространство для воплощения творческих идей и самореализации деятелей культуры и искусства, своим новаторством выходящих за рамки традиционного театра.

Проект выполнен под руководством Надежды Владимировны Курбатовой.



## Проектирование объектов инфраструктуры

**Евгений Маленьких** (Санкт-Петербургский государственный архитектурно-строительный университет).



Проект сложного перекрестка автодорог в городе Иваново: участок пересечения строящейся трассы Владимир – Кострома и существующей дороги Нижний Новгород – Иваново.

Модель транспортной развязки создана в программе AutoCAD Civil 3D, основные навыки работы с которой разработчик этого проекта приобрел во время стажировки в компании "НИП-Информатика".

Ранее проект занял II место по направлению "Проектирование объектов инфраструктуры" на международном конкурсе Autodesk Build Something Student Design Challenge.

## Геоинформационные системы

### I место

**Сергей Иконников** (Нижегородский государственный технический университет имени Р.Е. Алексеева).



Инженерная геоинформационная система "Нижегородский Кремль", позволяющая свободно перемещаться по карте Нижегородского Кремля и получать информацию о любом из ее объектов. При создании системы использованы инструменты и возможности AutoCAD, Revit, Autodesk 3ds Max, AutoCAD Map 3D, AutoCAD Civil 3D, Autodesk MapGuide.

Научный руководитель – Мария Ростиславовна Сучкова.

### II место

**Надежда Гусева** (Нижегородский государственный технический университет имени Р.Е. Алексеева).

Проект "Исследование возможностей создания системы информационной поддержки жизненного цикла инфраструктуры (ИПИН) на примере Саровского технопарка".



Главная идея – создание функционально насыщенной среды с возможностью просмотра виртуальных моделей зданий, двумерного плана технопарка, видеоролика облета территории и другой информации. При создании системы использовался инструментальный AutoCAD Map 3D, Autodesk MapGuide, AutoCAD Civil 3D, Autodesk 3ds Max.

Научный руководитель – Ростислав Михайлович Сидорук.