

Autodesk VIZ 4.

ВЗГЛЯНИТЕ НА СВОИ
ПРОЕКТЫ
В НОВОМ
СВЕТЕ

Широкие возможности сочетаются с невысокой стоимостью. Судите сами: мощные инструменты трехмерного проектирования и визуализации, заимствованные из 3ds max, анимация объектов и камер, параметрические архитектурные объекты (окна, двери, лестницы), прямой интерфейс с продуктами Autodesk для экспорта моделей и многое-многое другое — всего за \$2080. Но в четвертой версии Autodesk решил превзойти сам себя и, включив в пакет модуль расчета освещенности Lightscape, выпустил Autodesk VIZ "два в одном" по прежней цене. Теперь благодаря

использованию технологии Global Illumination вы сможете достигать еще большей реалистичности изображений и анимационных роликов. Все настройки параметров и расчет производятся непосредственно в среде Autodesk VIZ, экспортировать геометрию во внешнее приложение не нужно.

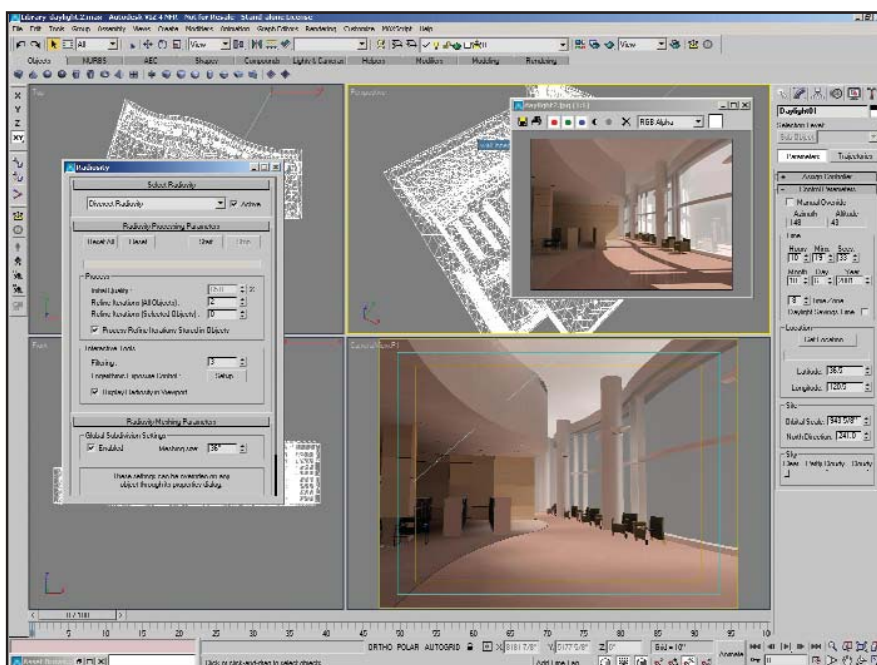
Лучше один раз увидеть...

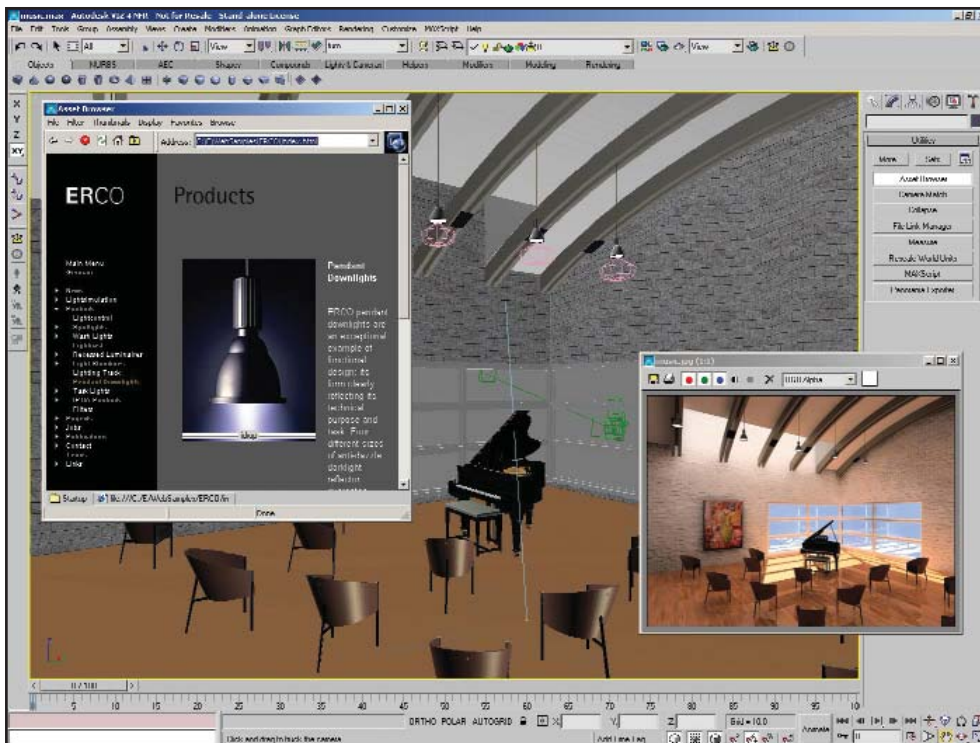
Autodesk VIZ — "зеркало будущего": здесь отражается то, чего еще нет. Скажем, на этапе согласования вы покажете заказчику, как по окончании строительства будет выглядеть его коттедж. Autodesk VIZ поможет

Начиная с самой первой версии дизайнеры не обходили вниманием продукт 3D Studio VIZ (сейчас — Autodesk VIZ). И это неудивительно. Autodesk VIZ — уникальный в своем роде программный продукт для визуализации проектов и подготовки презентационных материалов в области дизайна интерьеров и экстерьеров, архитектуры и строительства, а также в сфере промышленного дизайна.

правильно подобрать цвета и архитектурные формы, проанализировать, как новый коттедж впишется в пейзаж. Вы сможете избежать многих ошибок уже на этапе проектирования — чтобы потом не получилось, как в известном анекдоте, где клиент после стрижки говорит парикмахеру: "Прекрасно, только вот здесь немного подлиннее".

Хорошо зарекомендовал себя Autodesk VIZ в области промышленного дизайна — особенно товаров народного потребления. Мало ведь произвести добротную, функциональную и надежную вещь — нужно быть твердо уверенным, что





флуоресцентный, кварцевый и т.д.) и интенсивность (в люменах или канделах). Кроме того, есть возможность перетаскивать готовые светильники с web-сайтов производителей непосредственно в сцену Autodesk VIZ.

Словом, кем бы вы ни были — архитектором, дизайнером или ландшафтным инженером, — вы сможете создать реалистичные изображения. Теперь для этого не обязательно становиться профессионалом в области компьютерной графики...

Визуализация как часть процесса проектирования

Как правило, кроме визуализации, проект включает в себя рабочую техническую документацию, спецификации, сметы, прочностные и другие виды расчетов, созданные в специализированных приложениях. Вот где может пригодиться прямой интерфейс с продуктами на базе AutoCAD. Например, модель здания и рабочая документация разрабатываются в Autodesk Architectural Desktop, а затем посредством механизма DWG Linking передаются для визуализации в Autodesk VIZ. Теперь все изменения модели, сделанные в Autodesk Architectural Desktop, будут немедленно отображаться и в сцене Autodesk VIZ. Таким образом, продукты Autodesk могут работать как единая технологическая цепочка для создания полного комплекта документации и презентационных материалов по проекту.

Иван Образцов
Consistent Software
 Тел.: (095) 913-2222
 E-mail: ivan@csoft.ru

покупателям понравится ее внешний вид и что, придя в магазин, они выберут именно ваш уют или телевизор (встречают-то товар "по одежке")...

И все-таки истинный конек Autodesk VIZ — это, конечно, дизайн интерьеров. Тут важна не столько геометрия объектов, сколько правильный расчет освещения и цвета. Вот почему Autodesk не поспешил встроить в пакет модуль, прежде известный как Lightscape, для расчета освещенности по технологии Global Illumination. Эта технология позволяет рассчитывать движение каж-

дого фотона, учитывая поглощение и преломление света поверхностями. В результате вы получаете не

Теперь все изменения модели, сделанные в Autodesk Architectural Desktop, будут немедленно отображаться и в сцене Autodesk VIZ.

просто "красивую" картинку, а изображение, максимально приближенное к реальности. Источники света описываются реальными физическими параметрами, такими как форма (точечный, линейный или площадной), тип (галогенный,

